



---

Jesús Luengo Rico es profesor asociado en el departamento de Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial, actualmente impartiendo las asignaturas de Motores de Videojuegos y Proyectos I del Grado de Videojuegos. Se licenció en Ingeniería de Telecomunicaciones en 2010 por la Universidad de Alcalá, y cursó el Master de Videojuegos de la Universidad Complutense en 2011.

Desde entonces ha desarrollado su carrera profesional como programador, diseñador de juego y productor en diversos estudios de videojuegos como Freedom Factory Studios, Cupra Studios, 8Bits Studio y Dragon Jam Studios.

En 2016 funda el estudio de videojuegos independiente Artax Games, enfocado en el desarrollo de videojuegos para terceros. Desde 2020 Artax Games da un paso más, convirtiéndose también en publisher de videojuegos para todas las plataformas: PC (Steam), Nintendo Switch, Playstation 5 y Xbox Series. Desde su fundación, Artax Games ha desarrollado y publicado más de 20 videojuegos en todas las plataformas.

Asimismo, Jesús Luengo Rico ha desempeñado desde 2012 una intensa actividad en paralelo como docente en el campo de los videojuegos, colaborando con el Master de Videojuegos de la Universidad Complutense como tutor de proyectos, en el Master de Videojuegos de la Universidad Politécnica de Madrid como profesor titular de las asignaturas de “Planificación de Proyectos” y “Motor Unreal Engine”, el Grado de Videojuegos de la Universidad Rey Juan Carlos como conferenciante, y el Experto en Videojuegos de la Universidad de Las Palmas como profesor del curso de “Diseño de niveles”.